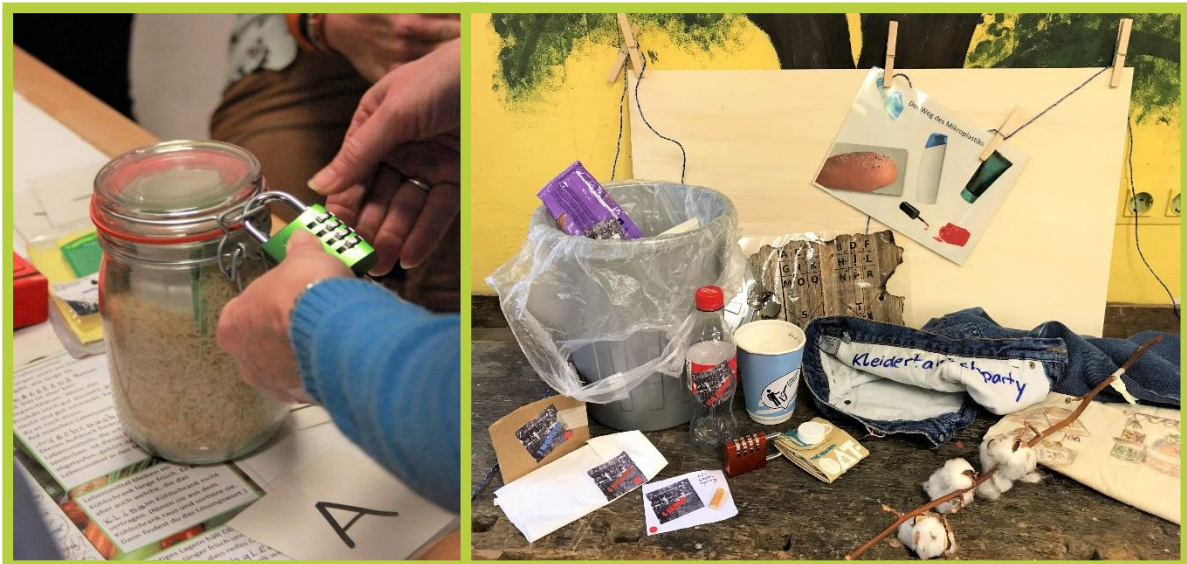


How to escape – Gestalte deinen eigenen EscapeRoom

Für P-Seminare, Vereine und Organisationen



Rahmen

Zielgruppe: Multiplikator*innen, Ehrenamtliche, Jugendgruppen, Vereine und P-Seminare

Dauer: nach Vereinbarung zwischen 1 und 5 Tage

Kosten: auf Anfrage

Was erwartet uns?

Ein EscapeRoom mit eigenen Themen – geht das überhaupt? Wir zeigen euch, wie es funktioniert. Bei der innovativen Kreativmethode Exit Games muss das Team geschickt kombinieren, Codes knacken und Rätsel lösen, um in die Freiheit zu gelangen. Teamwork ist dabei das A und O. In diesem Workshop lernt ihr, wie man Inhalte in Rätsel verpacken kann und die Hard facts zur Konzeption eines Escape Games. Als Unterstützung dient uns der bereits ausgearbeitete EscapeRoom zum Thema nachhaltige Lebensstile der Umweltstation.

Ziele

Die Teilnehmer*innen...

- erfahren **Partizipation, Selbstbestimmung und Selbstwirksamkeit**.
- verbessern ihre **Konzentrationsfähigkeit** und die **Kommunikationsstruktur** innerhalb der Gruppe.
- werden angeregt, sich kritische mit **ihrem selbst gewählten Thema** auseinanderzusetzen.
- verbessern ihr **logisches und vernetztes Denken**.
- lernen **einer innovativen, jugendweltbezogenen Methode**.

Am Ende es Workshops sollen die Teilnehmer*innen wissen, was wichtige Faktoren und mögliche Probleme bei der Konzeption eines Exit Games sind. Sie bekommen vielfältige Methoden an die Hand, wie sie einen EscapeRoom aufbauen können. Je nach Dauer des Workshops können bereits konkrete Rätsel entstehen.

Im Sinne der Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) werden sie angeregt, sich kritisch Gedanken zu ökologischen, sozialen, kulturellen und ökonomischen Zusammenhängen zu machen und Handlungsalternativen zu erarbeiten. Unsere kompetenzfördernden Methoden gemäß BNE und

die Möglichkeit, zugleich emotional, kognitiv und durch unmittelbares Tun zu lernen, schafft die perfekte Grundlage für einen neuen EscapeRoom.

Methoden und Programmablauf

Unsere Methoden:

- erfahrungsbasiertes Lernen nach dem Konzept der **Erlebnispädagogik**
- **Reflexion**
- **Projektorganisation und -planung**

Je nach Alter der Teilnehmer*innen und Dauer des Workshops erarbeiten wir mit unterschiedlichen erlebnispädagogischen Übungen die Rahmenbedingungen (Ort, Zeit, Teilnehmerzahl, Alter, ...) des neuen Exit Games und schauen uns verschiedene Rätselmöglichkeiten an. Die Teilnehmenden bekommen eine Einführung in das

Projektmanagement und das erfahrungsbasierte Lernen nach dem Konzept der Erlebnispädagogik.

Die Methoden und der Programmablauf werden an Ihren Zielen und Wünschen angepasst.

Qualitätsverständnis der Umweltstation



Die Umweltstation Königsdorf ist eine vom Bayerischen Staatsministerium für Umwelt und Verbraucherschutz anerkannten und geförderten Umweltstationen Bayerns. Sie ist Träger des Qualitätssiegels Umweltbildung.Bayern – ein Zeichen für die Hochwertigkeit und stete Weiterentwicklung unserer umweltpädagogischen und nachhaltigen Angebote und Veranstaltungen.

Unser Ziel als Umweltstation ist es, Jugendliche in Ergänzung zu Elternhaus und Schule in ihrer Persönlichkeitsentwicklung zu unterstützen. Wir bieten Jugendlichen einen Rahmen, in dem sie experimentieren und sich ausprobieren können. Unsere Angebote orientieren sich an den Bedarfen und Bedürfnissen der Teilnehmenden und schließen aktuelle Entwicklungen in der Gesellschaft, der Politik und der Umwelt laufend mit ein.

Das bietet die Umweltstation Königsdorf

- **Pädagogisches Programm:**
 - Konzeption und individuelle Planung
 - Programmdurchführung mit einem Trainer des Lehrteams Umweltstation
 - Material für das Seminar
 - Telefonisches Vorbereitungsgespräch

- **Nutzung der Freizeiteinrichtungen und Gut-Drauf Angebote**

Bei minderjährigen Teilnehmer*innen liegt die Aufsichtspflicht bei den Betreuer*innen.

Bei weiteren Fragen wenden Sie sich bitte an:

Telefon: 08041/ 7698-28

E-Mail: miriam.stiel@jugendsiedlung-hochland.de